

CRVENKAPICA

Lista aktivnosti

- **Ciljna skupina:** 6+ godina
- **Vrijeme trajanja:** 45 minuta
- **Potrban materijali:**
 - komunikacijske ploče (PECS),
 - kartice s ključnim riječima i pridjevima,
 - kartice za slaganje redoslijeda događaja,
 - plastificirani likovi iz bajke,
 - digitalni AAK alati i aplikacije prema potrebi.
- **Ključne kompetencije:** pismenost

OPĆI CILJEVI

Ova aktivnost koristi klasičnu priču o Crvenkapici kao zabavan i poznat kontekst za poticanje razvoja komunikacijskih i čitalačkih vještina. Aktivnost potiče interakciju, izražavanje ideja i kreativno istraživanje priče uz podršku AAK alata. Kombinacija pripovijedanja, igre uloga i vizualne podrške zadržava pažnju djece, a istovremeno potiče razvoj jezika, socijalnih i emocionalnih vještina.



IMPLEMENTACIJA

1/ Slijed događaja:

Djeca dobivaju kartice sa slikama ili jednostavnim rečenicama koje predstavljaju ključne događaje iz priče o Crvenkapici. Rade pojedinačno ili u skupinama kako bi složili događaje u ispravan redoslijed, koristeći komunikacijske ploče ili PECS sustav za komentiranje i objašnjavanje svojih izbora.

2/ Igra uloga:

Djeca biraju lika (npr. djevojčicu, vuka, baku) i koriste komunikacijske kartice s ključnim izrazima i rečenicama kako bi odglumila dijelove priče.

3/ Opisivanje likova:

Uz pomoć slikovnih kartica i pridjeva (npr. “strašan”, “dobar”, “sretan”), djeca opisuju likove. Na primjer: “Vuk je velik i strašan.” Ova aktivnost potiče upotrebu jezika i razumijevanje emocija.

POTENCIJALNI UČINCI RAZVIJANA AAK VJEŠTINA

Aktivnosti nude brojne prilike za funkcionalno i motivirajuće korištenje AAK alata. Djeca vježbaju vokabular (imenice, glagole, pridjeve), konstruiranje rečenica, donošenje izbora i sudjelovanje u socijalnoj interakciji. Igra uloga i pripovijedanje podupiru razvoj ekspresivnog i receptivnog jezika, dok grupne aktivnosti potiču izmjenjivanje u razgovoru i komunikaciju s vršnjacima. Korištenje kartica s emocijama dodatno potiče razvoj emocionalne pismenosti i empatije.

ZA DALJNI RAZVOJ



Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**

Ove aktivnosti mogu se proširiti kroz likovne projekte, lutkarske predstave ili digitalne aplikacije za pripovijedanje. Uključivanje roditelja i vršnjaka potiče razvoj komunikacijskih vještina i izvan učionice (kod kuće, u školi i zajednici). Aktivnosti se mogu prilagoditi i drugim poznatim pričama, čime se stvara dosljedan i privlačan okvir za AAK praksu. Kroz ponavljanje i proširivanje priče djeca jačaju svoj vokabular i narativnu strukturu, dodatno razvijajući jezične i čitalačke vještine.



Opis lika



Uplašena



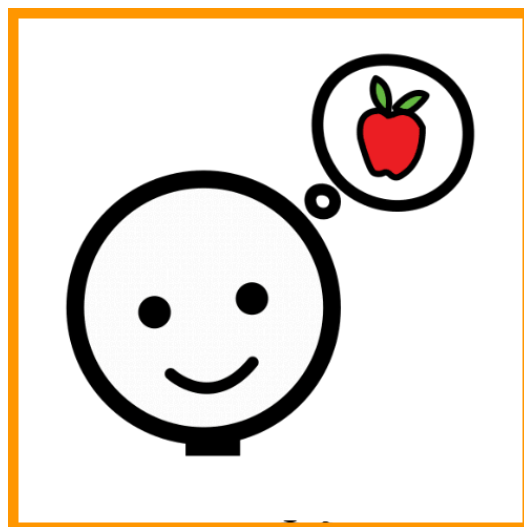
Sretna



Ljunbazna



Hrabar



Gladan



Baka je ljubazna.



Lovac je hrabar.



Crvenkapica je sretna.



Crvenkapica je uplašena.



Vuk je gladan.

Komunikacijske kartice za igranje uloga



Moje ime je Crvenkapica.



Idem posjetiti svoju bolesnu baku.



**Uđi, draga moja Crvenkapice, ostavila sam ti vrata
otključana.**



Spasit ću Crvenkapicu i baku od zločestog vuka.



Jako sam gladan. Pojest ću Crvenkapicu i baku.

Kartice redoslijeda





